

## Zpracování ZE ve VKM6

1. Založení zakázky
  - VIDEO: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_01\\_zalozeni\\_zakazky.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_01_zalozeni_zakazky.mp4)
2. Příprava dat od projektanta v CAD aplikaci:
  - DGN/DWG se zábory a stavebními objekty si rozdělím na více výkresů: trvalý zábor, dočasný, jednotlivé konkrétní stavební objekty... Import do VKM se může udělat i společně, určitě ale oddělit od sebe zábory a SO.
  - Jednotlivé výkresy si očistím jen na potřebný liniový obsah, oblouky taky můžou být.
  - Export jednotlivých výkresů do DXF.
3. Úpravy dat od projektanta ve VKM:
  - VIDEO: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_02\\_import\\_DXF1.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_02_import_DXF1.mp4)
  - Import konkrétního výkresu z DXF (menu: Výkres > Import > AutoCAD DXF [FEX]) (namapování na typ objektu "Pomocná 3")
    - Pozn 1: Linie typu "Pomocná 3" se po čištění převedou na jiný konkrétní typ linie (bod 6). Takto to zákazník používá, aby předešel pozdějším topologickým chybám. Při dobré čistotě vstupních dat by bylo možno některé kroky vynechat, nebo import provést rovnou na typ trvalý / dočasný zábor / stavební objekt.
    - Pozn 2: Typ "Pomocná 3" se používá proto, že se tím při importu nevytváří body (VKM se k tomuto typu objektu chová jinak než k ostatním)
  - Automatické čištění a úpravy kresby:
    - menu: VKM > Topologie > Křížení hran výběr
    - menu: VKM > Topologie > Duplicity kresby
    - menu: VKM > Výkres > Rozlož polylinie
    - menu: VKM > Výkres > Test oblouků
    - menu: VKM > Výkres > Náhrada oblouků liniemi
    - menu: VKM > Topologie > Kontrola spojnic - odebrání volných konců
  - Ruční plochování liniové kresby nástrojem z menu: VKM > Výkres > Měření ploch
    - vybrat typ objektu "Pomocná 3", pak tlačítko OK
    - kliknout do oblasti uzavřené liniemi typu "Pomocná 3", tím se vypíšu hraniční body a plocha
    - tlačítko "obvod do kresby" a následný výběr typu objektu, jaký se má vytvořit: trvalý / dočasný zábor / stavební objekt
  - Při zpracování stavebních objektů (SO) je potřeba přidat k vytvořené obvodové linii informaci o čísle stavebního objektu
    - VIDEO: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_03\\_import\\_DXF2.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_03_import_DXF2.mp4)
    - POZOR: linie SO se nesmí krýt – jít po stejných bodech
      - Kontrola pomocí „VKM > Topologie > Kontrola spojnic - duplicity“
      - Odsazení linie se dá udělat pomocí funkce "VKM > Vložit > Tvorba rovnoběžek - sled čar", kde nastavíme odstup např. 5cm
      - **Duplicitní linie SO způsobí zamrznutí VKM v závěru automatického plochování**
    - kreslení textu pomocí: VKM > Vložit > Vlož text - zapsat číslo SO a nastavit typ objektu "Označení stavby"
    - propojit linii stavebního objektu s napsaným textem pomocí funkce: VKM > Vložit > Přidružení popisu ke kresbě
      - nutné provádět až nad čistou kresbou bez topologických duplicit
  - Zpracování opakovat pro další dílčí DXF vstupní výkresy.
  - Spojení všech dílčích výkresů ve VKM (trvalý, dočasný zábor, SO 1, SO 2 atd.) - vše do jednoho
    - VIDEO: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_04\\_import\\_DXF3.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_04_import_DXF3.mp4)
    - jako aktivní výkres si vytvořím nový (možné ve Správci souborů), nebo použiju jeden z připravených

- referenčně si připojím ostatní výkresy, které chci sloučit (menu: Výkresy > Připojit referenční)
  - pro sloučení použiju funkci z menu: Vkm > Import Vkd (ohrada nezadána)
  - Čištění dat:
    - Pozor při záboru, který překročí parcelní hranici jen např. o 1cm – velmi blízké body můžou způsobit, že se nespočte výměra, vznikne duplicita apod. Raději posunout bod.
  - Tím je připraven výkres "vymezení záborů"
- #### 4. Příprava katastrální mapy
- Import katastrální mapy z VFK
    - VIDEO: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_05\\_import\\_kat\\_mapy.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_05_import_kat_mapy.mp4)
  - Spojení a ořez katastrální mapy
    - [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_06\\_spojzeni\\_kat\\_map.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_06_spojzeni_kat_map.mp4)
  - Doplnění informací o parcelách
    - [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_07\\_nahlizeni\\_vlastnici.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_07_nahlizeni_vlastnici.mp4)
    - POZOR: při získávání údajů o vlastnících z KN musí být aktivní výkres pro dané k.ú., ze kterého se získává oficiální ID parcely, jinak VKM doplní vymyšlené ID v číselné řadě od 2000.
      - VKM na nesprávná ID upozorní při vytváření MDB souboru
      - ID parcel jsou součástí odevzdávaného VFZE souboru a musí tam být správně
  - Doplnění nezavedených geometrických plánů je možno udělat už v tuto chvíli před automatickým zapločováním **nebo až dodatečně při editacích ve VFZE editoru (podrobněji popsáno na konci bodu 7)**
- #### 5. Příprava bonit
- VIDEO: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_08\\_priprava\\_BPEJ.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_08_priprava_BPEJ.mp4)
- #### 6. Automatické zapločování
- Dočištění vstupních dat:  
[https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_09\\_Docisteni\\_vstupu.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_09_Docisteni_vstupu.mp4)
  - 1. fáze plochování: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_10\\_Plochovani1.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_10_Plochovani1.mp4)
  - 2. fáze plochování: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_11\\_Plochovani2.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_11_Plochovani2.mp4)
- #### 7. Editor VFZE
- Starší základní informace: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_12\\_Editor\\_VFZE.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_12_Editor_VFZE.mp4)
  - Novější doplnění: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_15\\_Editor\\_VFZE\\_2.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_15_Editor_VFZE_2.mp4)
  - Výstupy do CAD: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_14\\_Graficke\\_vystupy.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_14_Graficke_vystupy.mp4)
  - Zpětný reimport: [https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM\\_ZE\\_13\\_Zpenty\\_import\\_VFZE.mp4](https://www.gview.cz/dwnld/Videa/VKM_ZE_13_Zpenty_import_VFZE.mp4)
  - **Doplnění nezavedených geometrických plánů, pokud je požadováno a přitom se výrazně nemění díly záborů**
    - Import jednotlivých GP z VFK do VKM pomocí funkce „Výkresy > Import > ISKN > Kontrolní import VFK“
    - Otevřít nástroj „analýza výkresu“ pro úpravu vlastností prvků
      - Parcelní a další hranice „Pa“, „Ob“, „Ka“ zaměnit za nové parcelní hranice „PaNh“ (změna FID)
      - Parc. číslům doplnit kolečka: prvky „Parcela pozem.“ > Změna vlastností a nastavit typ centroidu na nový
    - Sloučit výkresy GP s hlavním výkresem parcel – otevřít jako aktivní hlavní výkres parcel, referenčně otevřít importované GP a použít funkci „VKM > Import Vkd“
    - Topologické opravy: Rozložení polylinií, odstranění duplicit
    - Křížení hran, odstranění duplicit – zjednodušené očištění v místech, kde se nové hranice napojují na stávající
    - Posun stávajících parcelních čísel do správné polohy a jejich označení kolečkem, pokud se tato parcela v rámci GP dělila. Možno doopravit po prvním pokusu o import (viz. následující kroky)
    - Zazálohuji si soubor ZABOBJ.vfze\_a (nebude potřeba s funkcí mazání parcel GP)

- V editoru VFZE na kartě „Geometrické plány“ dole tlačítko „Import parcel GP“
- Po importu zkontroluji prvky záborů a jejich vazby na GP parcely. Pokud nějaká GP parcela chybí, opravím vstupní výkres parcel – dvě instance VKM (v 1. procházím díly záborů, ve 2. opravuji polohu centroidů a označení kolečkem ve výkrese parcel)
- Pokud byly chyby, smažu importované GP parcely a můžu import zopakovat (možno zatím obnovením původního souboru ZABOBJ.vfze\_a)
- Ve VFZE editoru na kartě „Geometrické plány“
  - Tlačítko „Nahrát plochy PZE a GP parcel“ pro dohrání geometrie GP parcel
  - Doplním základní údaje o GP v horním seznamu GP
  - Doimportuji údaje o GP parcelách z XLS tabulky (tlačítko „Import údajů GP parcel“) – výměra, druh pozemku, způsob využití

Pozn.: body v šedé barvě zatím nejsou ve VKM implementovány, **žlutě jsou zvýrazněny nové funkce**